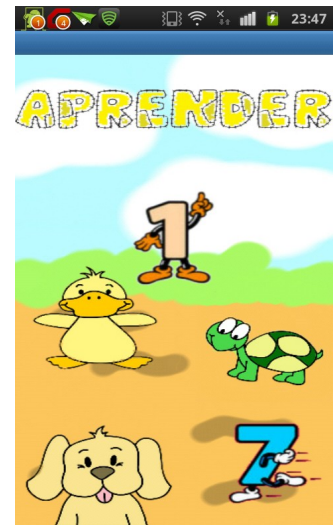


# APRENDER

## Descripción:

Es una aplicación para niños entre 3 y 5 años. Incluye tres modos de juego en los que poder interactuar y aprender divirtiéndose animales, números y formas. La aplicación es accesible para cualquier persona ya que su uso es muy intuitivo. Incluye dos modos de juego: uno offline y otro online (se necesita Internet).



## Cómo se juega:

Primero aparece una pantalla con la presentación de la aplicación. Después tendremos que seleccionar el modo de juego. **Castellano, Inglés o Valenciano.**

Cuando seleccionas el modo de juego te aparece por pantalla un menú con los *temas* que puedes aprender (**animales, formas o números**). En ese mismo instante empezará el juego educativo.

Dependiendo de la opción escogida tendremos que realizar unas pruebas u otras. Si realizamos bien la prueba, el marcador incrementará nuestra puntuación en 1 y podremos pasar a la siguiente imagen. Si por lo contrario fallamos o no sabemos el nombre correcto, podemos pasar a la pantalla siguiente sin puntuar o se puede intentar de acertar tantas veces como se quiera.

Al completar toda la serie de pantallas; según lo bien que lo hayamos echo, nos mostrará una pantalla de felicitación si hemos respondido todo correctamente, o de ánimo si no se ha conseguido el objetivo.



Elige idioma



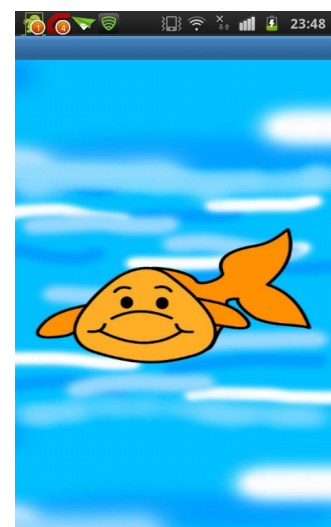
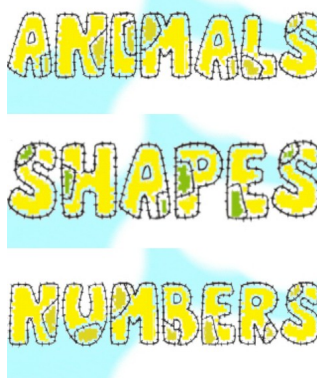
ESPAÑOL (modo de juego reconocimiento de voz Online)

ENGLISH (game mode using keyboard input offline)

VALENCIÀ (mode joc associatiu offline)



What do you want to learn?



## Modos de juego:

**1º. Modo Español:**  
(Modo de juego con reconocimiento de voz. Necesario Online)



Cuando se seleccione este modo te dará la opción de elegir el tema que quieres aprender. Después de seleccionarlo te aparecerá en pantalla una imagen. En función del tema elegido esta será, un animal, número o forma geométrica. Seguidamente se deberá de presionar la imagen y pronunciar de viva voz usando el micrófono del teléfono el nombre de lo que se muestre por pantalla.

**2º. Modo Inglés:**  
(Modo de juego usando teclado. Offline)

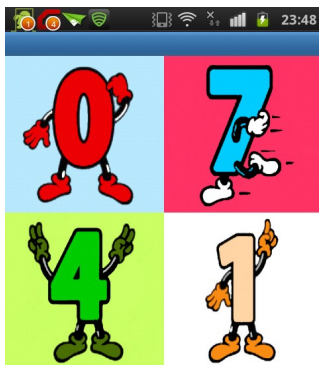


Al seleccionar este modo, deberemos introducir en la celda habilitada para ello, el nombre de dicha imagen. Este modo es muy útil para practicar la gramática inglesa.

**3º. Modo Valenciano:**  
(Modo de juego asociativo. Offline)



Al iniciar dicho modo, nos llevará a una pantalla donde se nos mostrará cuatro imágenes diferentes, de las cuales, se deberá de seleccionar de manera táctil la imagen del objeto que se nos pregunta. En el caso de los animales podremos oír además los sonidos que producen a modo de pista auditiva. Seguramente este sea el modo preferido para los peques de la casa ya que es el más sencillo.



Quin número és el cero?

Esta aplicación se ha realizado por dos razones. La primera es la necesidad de que los niños necesitan aprender divirtiéndose. La segunda es que hoy en día, la introducción tanto a las nuevas tecnologías como, a los idiomas es algo de vital importancia para su educación.

